

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**  
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение  
о проведении V Общероссийского фестиваля  
интеллектуальных игр «ЗВЕЗДОПАД»-2022  
для школьников**

3-4 / 5-6 / 7-8 / 9-11 классы

**г. Москва, 2022 г.**

**1. Общие положения**

1.1. V Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр «Звездопад-2020» для школьников, далее – Фестиваль, проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов – общественной организацией без образования юридического лица, Московским Центром интеллектуальных игр «Сириус» – Индивидуальным предприятием Задорожный Владимир Анатольевич – автора и правообладателя игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», при поддержке Университета Синергия, на площадке ТЦ «Горбушкин Двор».

1.2. Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, Правилами игр, Инструкцией по проведению.

**2. Цели и задачи Фестиваля**

- Определение сильнейших команд образовательных учреждений РФ, выявление талантливых детей и подростков, их популяризация;
- вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
- содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию;
- повышение лидерской активности и конкурентоспособности талантливых школьников;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга детей и подростков;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально- познавательных мероприятий.

**3. Место и сроки проведения**

**Место проведения:** Москва, м. Багратионовская, Багратионовский проезд, дом 7, Торговый комплекс «Горбушкин двор», Концертный зал.

**23 апреля 2022 г.**

**для категорий 3-4 / 5-6 классов**

| Категория  | Время         |                  |
|------------|---------------|------------------|
|            | Регистрации   | Начала фестиваля |
| 3-4 классы | 10.30 – 11.00 | 11.00 – 14.30    |
| 5-6 классы | 14.40 – 15.00 | 15.00 – 18.30    |

**24 апреля 2022 г.**

**для категорий 7-8 / 9-11 классов**

| Категория   | Время         |                  |
|-------------|---------------|------------------|
|             | Регистрации   | Начала фестиваля |
| 7-8 классы  | 10.30 – 11.00 | 11.00 – 14.30    |
| 9-11 классы | 14.40 – 15.00 | 15.00 – 18.30    |

## 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

**4.1.** На Фестивале принимают участие любые команды образовательных учреждений, детских и молодёжных клубов, Центров дополнительного образования и прочих профильных организаций Российской Федерации, команды, собранные родителями, иными инициаторами, участники которых соответствуют возрастной категории.

**4.2.** Порядок подачи заявки: наставники, руководители команды формируют команду(ы) и подают заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>.

Прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/obshherossiyskiy-festival-intellektu-2/>

**Контактное лицо:** Задорожная Елена Вадимовна т. 8(916)727-13-27, 8(915)096-88-36.

Руководителю команды с несовершеннолетними участниками после подачи предварительной заявки необходимо скачать на странице заявки файл «Согласие на обработку персональных данных», получить согласие родителей (законных представителей) на обработку персональных данных несовершеннолетних участников, **если согласие не было предоставлено ранее в 2021 году**, и передать в игровое жюри в день мероприятия.

За всей информацией по предварительной подготовке мероприятия, итогам Фестиваля, фотоотчёту можно следить:

Whatsapp <https://chat.whatsapp.com/L0HtCvqcF5BEwgz0PiUZeg>



Instagram Moskvasirius

ВК <https://vk.com/moskvasirius>.

**4.3. Состав команды: 4-6 человек, один из которых капитан.** У команды должно быть название, символическое обозначение которой не должно превышать 20 знаков, включая пробелы, должно соответствовать нормам произносимости и приличия. Форма и атрибутика на усмотрение команды. Если игрок не сможет принять участие, то он может быть заменён, о чём при прибытии на соревнование в списках Игрового жюри можно сделать отметку от руки, вписав его данные и поставив свою личную подпись, которая свидетельствует о внесении изменений. *Если замена совершается за 2 дня до соревнований или позже, то подготовленная именная наградная продукция (Диплом участников, в частности) не переделывается.*

**4.4. Каждый участник Фестиваля вносит организационный взнос в размере 700 руб. с человека.**

Игровой взнос можно внести:

- по Договору с юридическим лицом (направим проект);
- по Счёт-договору с физическим лицом (направим проект);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине <http://market.moskvasirius.ru/>

- предложить свой вариант.

**4.5.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

**4.6.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля или лиц, взаимодействующих с таковыми участниками.

**4.7.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения фестиваля и автоматически снимается при заполнении Группой контроля, Игровым жюри, третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. **Данную табличку команда обязана держать на столе во время участия в каждой номинации.**

Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию на срок, определённый руководителем площадки, ИЖ, АЖ, ГК, в зависимости от компетенции.

**4.8.** Наставник команды во время игровых процессов на модулях имеет право один раз за мероприятие потребовать остановить игру и **проверить VAR** (систему видеопомощи арбитрам). Если его предположения оказались верны, то ИЖ площадки обязано переиграть бой (с момента нарушения), данная ситуация фиксируется в игровом протоколе и будет учитываться при формировании игрового оргкомитета. Наставник продолжает иметь право остановить игру неограниченное количество раз, пока оно справедливо.

Если наставник ошибся и это признано Председателем ИЖ фестиваля, то команда теряет на данный и следующий бой одного игрока, по решению Председателя ИЖ фестиваля.

Не рассматриваются претензии по применению VAR по окончанию поединка.

**4.9.** Фестиваль для каждой категории проходит в один день, в два тура.

В первом туре команды играют в «Что? Где? Почему?» и «Свою игру». По итогам каждой номинации команда получает место, эти места складываются и по полученному показателю все команды распределяются в едином рейтинге.

Команды, занявшие в едином рейтинге первые 16 мест, проходят во второй тур, в плей-офф, и продолжают играть. Остальные команды выбывают.

Во втором туре играет «Эрудит-квартет», по результатам которого 12 лучших команд продолжают играть в игру «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок», по итогам которой, играя по системе малого группового этапа в три команды и Прямых поединков, определяются победитель и призёры Фестиваля.

**4.10. Номинации Фестиваля**

|  | <b>Номинации</b>                                 | <b>Кто играет?</b>      | <b>Примечание</b>      |
|--|--------------------------------------------------|-------------------------|------------------------|
|  | «ЧТО? ГДЕ? ПОЧЕМУ?»                              | Все команды             | 10 вопросов            |
|  | «СВОЯ ИГРА» / командная                          | Все команды             | 4 темы по 5 вопросов   |
|  | «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»                                 | Плей-офф   16 команд    | 2-3 темы / по 1-2 чел. |
|  | «Интеллектуальное шоу<br>«ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК» | ¼, ½, финал   12 команд | До победы              |

**4.11.** Победители Фестиваля, команда, занявшая 1 место, награждается кубком, золотыми медалями, дипломом победителя. Команды, занявшие 2 и 3 место – серебряными и бронзовыми медалями соответственно, дипломами победителей. Все команды награждаются дипломами участника фестиваля.

**5. Игровое жюри Фестиваля (ИЖ)**

**5.1.** Игровое жюри Фестиваля осуществляет оперативное управление Фестивалем, следит за соблюдением правил игр, назначает арбитров, оказывает методическую и консультативную помощь, подводит итоги Фестиваля.

**5.2.** Председателем Игрового жюри является Председатель Федерального игрового жюри РАИК - Задорожная Елена Вадимовна

**6. Контрольно-дисциплинарная комиссия Фестиваля (КДК)**

**6.1.** Контрольно-дисциплинарная комиссия Фестиваля следит за соблюдением правил игр, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение правил игр, регламентирующих документов, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Фестиваля.

**6.2.** КДК имеет право не допустить результаты к зачёту без объяснения причин.

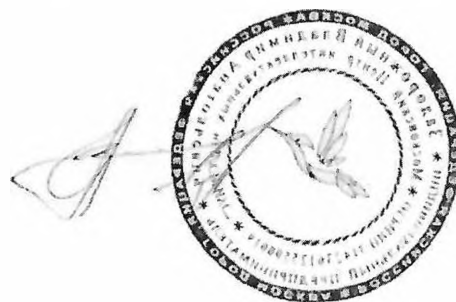
**6.3.** Представителем КДК на Фестиваля является руководитель каждой Площадки проведения мероприятий.

**7. Политика конфиденциальности**

Политика конфиденциальности определена Положением и иными регламентирующими документами, опубликованными на сайте <http://moskvasirius.ru/>.

Председатель оргкомитета,  
Директор МЦИИ «Сириус»

Тел.: 8-916-727-13-27  
E-mail: [89167271327@vandex.ru](mailto:89167271327@vandex.ru)



В. А. Задорожный